**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**Principi Softverskog Inženjerstva**

Projekat

**Hotel za kućne ljubimce**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**rezervacije smeštaja**

**Verzija 1.1**

**Sadržaj**

[Uvod](#_heading=h.gjdgxs) **4**

[Rezime](#_heading=h.30j0zll) 4

[Namena dokumenta i ciljne grupe](#_heading=h.1fob9te) 4

[Reference](#_heading=h.3znysh7) 4

[Otvorena pitanja](#_heading=h.2et92p0) 4

[Scenario funkcionalnosti rezervacija smeštaja](#_heading=h.tyjcwt) **4**

[Kratak opis](#_heading=h.3dy6vkm) 4

[Tok događaja](#_heading=h.1t3h5sf) 5

[Uspešna rezervacija smeštaja](#_heading=h.4d34og8) 5

[Neuspešna rezervacija smeštaja](#_heading=h.j7zpfbw6jhjh) 5

[Posebni zahtevi](#_heading=h.skwzpz5zs4rf) 5

[Preduslovi](#_heading=h.17dp8vu) 5

[Posledice](#_heading=h.3rdcrjn) 5

**Spisak izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 28.02.2020. | 1.0 | Osnovna verzija | Jovan Penezić |
| 31.03.2020 | 1.1 | Ažurirana verzija | Jovan Penezić |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe – rezervacija smeštaja.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument koriste svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i pri testiranju a može se

koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Koji smeštaj će biti dostupan, koji ne, i kada? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario funkcionalnosti rezervacija smeštaja

## Kratak opis

Registrovani korisnici imaju mogućnost rezervacije smeštaja iz naše

ponude.

## Tok događaja

### Uspešna rezervacija smeštaja

1. Prijava kao korisnik

2. Pritiskom na dugme “**Smeštaj za ljubimce**” otvara se ponuda smeštaja

3. Korisnik pritiska na ime jednog od datih smeštaja čime otvara formu za njegovu rezervaciju

4. Korisnik unosi datum početka i kraja rezervacije, broj ljubimaca koje smešta i mobilni telefon

5. Korisnik pritiska na dugme potvrde “**Rezerviši**”

6.Smeštaj se rezerviše za dati period i njegova dostupnost se ažurira.

### Neuspešna rezervacija smeštaja

1. Prijava kao korisnik

2. Pritiskom na dugme “**Smeštaj za ljubimce**” otvara se ponuda smeštaja

3. Korisnik pritiska na ime jednog od datih smeštaja čime otvara formu za njegovu rezervaciju

4. Korisnik unosi datum početka i kraja rezervacije, broj ljubimaca koje smešta i mobilni telefon

5. Korisnik pritiska na dugme potvrde “**Rezerviši**”

6.Proverava se dostupnost smeštaja, utvrđuje se da je smeptaj nedostupan i korisnik se obaveštava o njegovoj nedostupnosti

## Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## Preduslovi

Postoje smeštaji u bazi. Korisnik prethodno prijavljen na sistem.

## Posledice

Uspešnom rezervacijom se ažurira dostupnost i korisniku se rezerviše smeštaj.